# EUROPEAN PATENT OFFICE

# Patent Abstracts of Japan

PUBLICATION NUMBER : 04210273 PUBLICATION DATE : 31-07-92

APPLICATION DATE : 03-12-90 APPLICATION NUMBER : 02404010

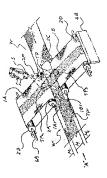
APPLICANT: NORDSON KK;

INVENTOR: MATSUNAGA MASABUMI;

INT.CL. : B05D 1/32 B05D 1/02

TITLE : METHOD FOR APPLYING LUQUID OR

MOLTEN BODY



ABSTRACT: PURPOSE: To apply only a relatively uniform spray pattern on a material by depositing the nonuniform part of fine particles generated on both sides of the spray pattern on a circulation body, etc.

> CONSTITUTION: Circulating bodies 1A and 1B are provided between a material W to be coated and a spray nozzle 5 and close to the nonunitorim parts on both sides of a spray pattern SP and circulated. The nonunitorim part of the spray pattern SP is deposited on the circulating bodies 1A and 1B and removed, and the spray pattern SP is uniformly applied only on the material W at its central part. Consequently, a uniform and good-quality coating film is obtained, and the nonuniform part is collected and reused. This method is especially appropriate for airless sprayind.

COPYRIGHT: (C)1992,JPO&Japio

# (19)日本国特許庁 (JP) (12) 公開特許公報 (A) (11)特許出願公開番号

# 特開平4-210273

(43)公開日 平成4年(1992)7月31日

(51) Int.Cl.5		識別記号	庁内整理番号	FI	技術表示箇所
B 0 5 D	1.32	Z	8616-4D		
	1:02	Z	8616-4D		

# 審査請求 未請求 請求項の数3(全10 頁)

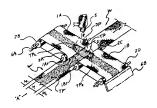
(21)出願番号	特類平2-404010	(71)出職人	
(22)出順日	平成2年(1990)12月3日		ノードソン株式会社 東京都品川区東品川1丁目31番5号
(SO) LINN LI	тос 2 <b>4</b> (1990) 12/1 3 ⊔	(00) (00)	
		(72) 発明者	松永 正文
			神奈川県横浜市港北区下田町4-1-55
			- 201
		1	
		1	
		1	
		İ	
		1	

# (54) 【発明の名称】 液体又は溶融体の像布方法

## (57)【要約】

【目的】 一般的な方法で霧化されたスプレイパターン の内、粒度や分布密度の不均一な部分は塗布されないよ うにする。エアレススプレイ法による強布に、特に適す

【構成】 循環移動体を、被塗物Wとスプレイノズル5 の間に、かつスプレイパターンの両側方の不均一部分に 近接して設け、移動させる。スプレイパターンの不均一 部は循環移動体に付着して移動除去され、スプレイパタ ーンの内均一な中央部のみを被塗物に塗布する。



【特許請求の範囲】

【講求項1】液体又は溶融体のノズルよりのスプレイバ ターン (SP) の面側方に生ずる微粒子の粒度及び/又 は分布密度の不均一部を、スプレイ流の両側に設けられ た循環移動体 (1A、1B) に付着させつつ、比較的均 一た締布パターンのみを被缴物(W)に塗布することを 特徴とする液体又は溶融体の像布方法。

【請求項2】循環移動体(1A, 1B)の面上に付着し た液体(TPa, TPb)を、循環移動体の移動中、除 れらを同収することを特徴とする特許請求の範囲第1項 記載の液体又は溶融体の像布方法。

「請求項3】 循環移動体がベルトコンペア、回転式ロー ル、回転式円板、回転式円垂体、回転式円筒である特許 請求の範囲第1項記載の液体又は溶融体の塗布方法。

# 【発明の詳細な説明】

[0001]

【産業上の利用分野】本発明は液体又は溶融体のスプレ イ塗布において、そのスプレイバターンの両側方の不均 一部を取り除きつつ他布する方法に係わる。

【従来の技術】 元来、スプレイ塗布における塗布パター ンというのは、該バターンの中央部と外側部とでは、微 粒子の分布密度及び粒度などにおいて相違があるもので ある。例えば円形の強布パターンにおいては、第20四 に見られるように、中央部(F)は微粒子の分布密度が 比較的大かつ均一、そしてそれらの粒度も比較的揃って いるが、同パターンの外側(S)に行くに従って分布密 度はより小、かつ不均一となり、更に粒度にもパラツキ ンの横長状(楕円状) (E) においては、第18回に見 られるように、その両側部外方に、テイル現象といって 小丸状のパターン (Ti, Ti) が発生する。これらを 消すために、そのノズル孔の両側よりフラットパターン エアなどを吹き付けると、両側の小丸状のパターンは解 消するが、その整布パターンは第19回に見られるよう に曲がりくねってくるのである。上記のような塗布パタ ーンをもっては、望ましい均一性の塗装は得られず、本 問題は業界における多年の懸案事項であった。

## [00031

【発明が解決しようとする課題】上述の如く一般にスプ レイ塗布された塗布パターンの両側部に発生する不均一 なる微粒子域 (S又はTi, Ti) を排除して、比較的 均一なる中央部 (F又はE) のみを塗布せしめようとす るのが本発明の動機であった。

### [0004]

【課題を解決するための手段】本発明の要旨は、液体又 は溶験体のスプレイ像布において、そのスプレイパター ンの両側方に発生する微粒子の不均一部を循環移動体な どに付着させ、即ち比較的均一なスプレイバターンのみ 50 る。更に又、一枚の被塗物に対し、上方からと下方から

を被像物に像布することを特長とする方法である。

【0005】元来、衡粒子発生法としては、スプレイ 法、遠心霧化法、超音波法など種々あるが本説明におい ては、最も一般的に使用されているスプレイ法をとりあ げて説明する。

【0006】本発明の方法を図面によって説明する。第 1 図を参照されたい。長尺状の被墜物 (W) の両側部上 において、それに直交して循環移動する2組のベルトコ ンベア (1A. 1B) のリターン部 (1Ar. 1Br) 去具 (6 A. 6 B) などによって除去し、必要あらばそ 10 を対向させ、それらの間隔(D) を、スプレイ塗布バタ ーンにおける中央部(E又はF)の均一部とほぼ一致さ せ、逆に言うと、同途布パターンから除外すべき面側部 (S又はT: T2) の不均一部を上記両ペルトコンベ アの対向するリターン部(1Ar, 1Br)とほぼ一致 させて付着させ、即ちスプレイパターン (SP) の内比 妙的均一なパターンのみを徐布する方法である。

【0007】更に詳しく説明すると、スプレイノズル (5) よりスプレイ (SP) されるパターンの流れの中 央部は、上記画ベルトコンベアのリターン部 (1 A r. 20 1 Br)の間(D)を通過して被塗物(W)面上に達し 途布 (TP) される (M部) が、その両側は上記両ベル トコンペアのリターン部に遮断されて塗布されない(M 1 , M2 部) 。そして上記両ベルトコンペアのリターン 部 (1Ar, 1Br) の面上には不必要なミスト (TP a. TPb) が付着する。それらの付着したベルト (1 A. 1B) はそれぞれドライブロール(2B, 2D) 側 に移動し、ミスト除去具例えばスクレーバ (6A, 6 B) などによって不要ミストは除去される。クリーニン グされたベルト (1 A. 1 B) はドライブロール (2 があり、望ましくない塗布状態となる。また塗布パター 30 B. 2D) よりUターンし、再び上記のリターンロール (2A, 2C) 側に戻り、上述の作業を繰り返す。

【0008】次に第2図を参照されたい。上記スプレイ 流 (SP) の、リターン部のベルト (1A, 1B) 面と の接触点 (P) より、被塗物 (W) 面との間隔 (C) が 比較的大であると、その間にスプレイ流(SP)による 乱流 (f) が発生し、それに微粒子も巻き込まれて、塗 布パターン(TP)の境界線は若干ぼけることになる。 よって塗布パターン (TP) の境界線をはっきりさせた い場合には、上記間隔(C)を小とする必要がある。な 40 お、スプレイとして静電式スプレイ法を行えば、粒子の 分布密度を上げ、後着効果をアップせしめることは言う までもない。

【0009】上記説明にては、被依物としては長尺物と したが枚葉物でもよい。上記長尺状の被強物の代わりに ベルトコンペア上に枚業物を配列せしめれば良いのであ る。また、第1図においてはスプレイ方向を上から下方 へ、そして被塗物はスプレイ方向にほぼ直角としたが、 このスプレイ方向を横方向又は斜め方向とし、更に又、 下から上方に向けてスプレイしても同様の効果は得られ と同時にスプレイして両面を同時に像布することも出来 る。なお、上紀の除去具などにより除去された余剰ミス トは集められ、回収されて再使用することができる [00101

【実施例】その1、上記特定発明においては、その盤布 パターンは一条の帯状 (TP) で、その幅 (M) は制約 されていたが、それをより大としたい場合には、(第3) 図及び第4図参照)上記方法による装置(11)の豫布 ライン上にそれとシリーズにオフセットして他の装置 (16)を設けて塗布を行い、それらの塗布帯を若干ラ 10 トコンベアの表面と被塗物(W。)との間隔(C。)は ップさせて塗布すればよい。そのラップ部 (d) は、前 述したように、境界線がぼけて塗膜が薄くなっているの で、それらをラップさせて、丁度両中央部の釜布護厚さ に等しくなるように調整することが必要である。

【0011】その2、前述の発明方法における実施例に おいては、その余剰ミストの付着館としてベルトコンベ アのリターン部を利用したが、本例においてはベルトコ ンペアの側縁部を利用するものである。第5図および第 6 図を参照されたい。循環移動するベルトコンペア (2 1A, 2 I B) の走行方向は、走行する長尺状の被塗物 20 P: , TP: ) させて、スクレーパ (46A, 46B) (W<sub>1</sub>) と平行であり、かつスプレイバターンの南側の 不均一部に近接して移動させつつ、上記被強物(Wa) 面上にスプレイ塗布する方法である。即ち、スプレイノ ズル (25) は、ベルトコンベア (21A, 21B) の 循環するコースの内側に設けられることになる。上記ス プレイノズル (25) よりのスプレイパターン (SP ; ) の中央部は、上記双方のベルトコンペア (21A, 2 1 B) の間隔部 (D:) を通過して塗布され (TP 1) 。同パターン(SP3)の両側部は上記ペルトコン ベア (21A, 21B) の側縁部上に塗布 (TP<sub>1</sub>, T 30 い。長尺状の被塗物 (W<sub>7</sub>) の両側縁上方部に、二個の Pin) される。そして比較的均一なパターンのみが塗布 され、不均一に依布されたミスト (TP1, TP1) は ベルトコンペアの移動により、次のコース上のミスト除 去具(26A, 26B)等によって除去され、これらの 駆動はドライブロール (22A) によって行われるので

【0012】なお、ベルトコンベア(21A, 21B) の外面と被缴物 (W<sub>3</sub> ) との間隔 (C<sub>2</sub> ) には、間ベル トのたるみを防ぐため、ガイドブレート(28)若しく はフィードロール (29) などを設けることが望まれる 40 A, 72B) を同一ベース (73) 上に組み込んで一体 (第6図参照)。ただし、それらの間隔(C1)が大と なるに従って、塗布バターンの境界線がぼけることは避 けられない.

【0013】その3、上項その2、における方法におい ては、ベルトコンペアの走行コース内部にスプレイノズ ルを収納し、そのためにスプレイパターンを保持する必 要上、コースの高さ(H)は第5図に示すように比較的 大となる。その高さをより減少ならしめるのが本例であ る。第7回及び第8回を参照されたい。即ちスプレイノ

B) の戻り側 (31A', 31B') を走行させ、それ ら (31A, 31A'; 31B, 31B') を互いに折 接(G) させてベルト走行させるものである。この際、 行きと戻りのベルトコンベアの接触による抵抗増大を導 けるため、近接間隔 (G) を十分あける必要があるが、 その代わりに同間隔内部にガイドプレート (38) を間 設することがより望まれる。更に戻りベルト(31 A', 31B') の下両側に小型のフィードロール (3 9 A. 3 9 B) を多数設けてもよい。その代わり、ベル より大となることは避けられない。

【0014】その4、上項各例は、ベルトコンペアを使 用したが、本例は、それらに代わって回転式ロールを使 用したものである。先ず第9回を参照されたい。長尺状 の被塗物(Ws)の両側に沿い、かつ同側に平行に二個 のロール (41A, 41B) を設け、同ロール開盛 (D 。) の調整によって、所望する檢布パターン (TP:) の横幅 (M:) が容易に得られる。そして、両側の不均 一部は、ロール (41A, 41B) 面上に付着 (T などにより除去、回収するのである。上記、ロール間隔 (Da) の調整をスウィング式に簡単に行う方法が、第 10図及び第11図に示されている。本方法にては、ス プレイノズル (55) と二個のロール (51A, 51 B) とが、同一ペース (53) 上に一体化されているの で、同ペースをX、Y軸方向に移動することによって、 後布パターンをより広げることができる。

【0015】その5、本例は上項ロールに代わって回転 式円板を使用したものである。第12回を参照された 円板(61A, 61B)を上記被強物の面にほぼ平行 に、かつ相対向して設け、それらを回転しつつ強布する 方法である。本方法は、塗布パターンが横長状のものに 対して特に効果的である。何故なら、スプレイ流(SP を付着させる面積が比較的小であるからである。こ のようにして、強布パターンの楕円形の両端に発生する 不均一部 (TP1, TP1) を付着させて比較的均一な 中央部 (TPェ) のみを塗布するのである。同方法は、 スプレイノズル (75) 及び二個の円板懸吊軸 (72 化し、上記両軸の支承プロック (77A, 77B) をそ れぞれスクリュナット (78A, 78B) により移動す ることによって、該プロックに懸吊されている円板 (7 1A, 71B) を平行移動させ、両円板の間隔 (Ds) 調整を行うことができるのである(第13回及び第14 図参照)。なお、本例で述べている回転式円板の代わり に、回転式円重体を用いても良い。

【0016】その6. 本例は、上記ロールや円板の代わ りに回転式円筒を使用するものである。第15回を参照 ズル (35) と反対側にベルトコンベア (31A, 31 50 されたい。上紀回転式円筒とは、回転する車軸型であ n、その直径は比較的大で、その中にスプレイノズル

(85). を収納し、又ノズルよりのスプレイパターン (SP。) を保持する大きさを有するものでなければな らない。即ち該円筒 (81A, 81B) の二個は、同一 軸上に支承され、それらの間隔(D))が所望する塗布 パターン (TP, ') の機幅となるのである。そして排 除すべき両側の不均一な塗布バターン(TP++、T Pob) は、上記円筒 (81A, 81B) の内側面に付着 し、その回転移動中に、その付着物はスクレーバなどに より除去、同収されるのである。

【0017】その7. 上項各例は、スプレイノズルを問 定式として塗布したものであるが、本例は、スプレイノ ズルをトラバース移動させながら塗布する方法である。 即ち、循環移動体として、二個のベルトコンベア(91 A, 91B) を設け、同ペルトコンペアの間隔 (D<sub>10</sub>) 部に対してスプレイノズル(95)をトラバース移動さ せつつ塗布し、塗布パターンの両側の不均一部はベルト コンベア (91A, 91B) 上に付着 (TPiox, TP 10 ) させて、比較的均一な中央部の塗布バターン (T お、本例のペルトコンペアの代わりに回転式ロール(1 0 1 A, 1 0 1 B) を用いても、トラバース移動塗布を 行うことができる。

# [0018]

【発明の効果】元来、スプレイ強布による強布パターン においては、その中央部は概して微粒子の粒度又は/及 び分布密度は均一であるが、その両側部においては不均 一な場合が殆どである。従ってそれらによる堕布膜は、 その厚さ及び質的に不均一なものが多かったのである。 上記の粒度又は/及び分布密度の均一化については、業 30 界において種々の実験が試みられてきたが、未だに満足 なものが得られなかった。本発明はスプレイ塗布におけ る微粒子の粒度又は/及び分布密度の均一な部分のみを 盤布して、均一かつ良質なる盤布膜を得ることができる と共に、不均一な部分は、これらを収集して再使用でき 得るものであり、省資源上においても大いに寄与するも のである。

# 【図面の簡単な説明】

# 【図1】本発明の基本方法の説明斜視図

【図2】同上図上"A"矢視図

【図3】実施例その1. の説明斜視図

【図4】同上図上"B"矢視図

【図5】実施例その2. の説明斜視図 【図 6】同上図上"C"矢視図

【図7】実施例その3. の説明斜視図

【図8】同上図上"D"矢視図

【図9】実施例その4. の説明斜視図

【図10】実施例その4、の二個のロールの間隔調整の 10 说明例面図

【図11】同上図上平面図

【図12】実施例その5. の説明斜視図

【図13】 実施例その5、の二個の円板の間隔調整の説 明側面図

【図14】同上図上平面図

【図15】実施例その6. の説明斜視図

【図16】実施例その7. の説明料視図

【図17】上図実施例その7、の他の循環移動体を用い た説明斜視図

 $P_{10}$ ) のみを被塗物  $(W_{10})$  に塗布するのである。な 20 【図18】従来のテイル現象が発生する横長状塗布バタ

【図19】上図上のテイル現象をなくすため、パターン エアを吹き付けたときの塗布バターン

【図20】従来の円形の塗布パターン

【符号の説明】

1 A, 1 B, 1 1 A, 1 1 B, 1 6 A, 1 6 B, 2 1 A. 21B. 31A. 31B. 91A, 91B < トコンベア

41A, 41B, 51A, 51B, 101A, 101B 回転式ロール

61A, 61B, 71A, 71B 回転式円板

81A, 81B 回転式円筒

スプレイパター SP. SP1 , SP2 , ..., Sp11

均一な強布バタ

TP, TP1, TP2, ...., TP11 スプレイノズル 5, 15, 20, 25, ..., 105

W. W. . ..., W11 被塗物

